



Quasi come me?!

Pupazzi con bocca parlante ed animazione «a mano vera» per giochi teatrali e spettacoli con animazione a vista. Somigliano ai Muppets, ma... sono vostri!

DURATA:	3 incontri di 4 ore l'uno
ORE TOTALI:	12
FASCIA D'ETÀ:	2° ciclo Elementari Media inferiore
NUMERO PARTECIPANTI:	Elementari - 15 max 20 per gruppo Medie - 15 max 20 per gruppo

CONTENUTI:

- Costruzione dei personaggi.
- Tecniche di animazione.
- Messa in scena di micro storie e/o sketch su improvvisazione.

REALIZZAZIONI:

- 1 pupazzo completo a testa.
- eventuali oggetti di scena.

Sei figlio unico? Sei il cocco di mamma e papà e avresti voluto tanto un fratello o una sorella, ma che non ti fregasse le tue cose, ti fosse complice e non ti rompesse le scatole? Soffri di solitudine e non riesci a trovarti una morosa o un moroso? O, semplicemente, hai la sindrome di Pigmaliione (se stai sul classico) o del Dottor Frankenstein (se ami il brivido) e ti andrebbe di "crearti una tua creatura"? Bando alle ciance, e datti da fare! In questo laboratorio ti insegneremo a costruire e a dar vita ad un pupazzo che parlerà aprendo e chiudendo la bocca (come te), indicherà quel che gli interessa con



una vera mano (ma, veramente, sembra la tua...) si gratterà la testa nei momenti di perplessità; potrà cantare (ma come mai anche lui è stonato?) ballare, farti due uova al tegame, beh, insomma... un ALTER EGO, come dicono quelli che hanno studiato. Ci potrai raccontare le barzellette (sperando che lui lo sappia fare bene), baciare quella bionda seduta là, dire quel che pensi del tuo prof. di matematica... Sì, puoi fargli fare di tutto... tanto non è mica colpa tua, è stato LUI! Benvenuti nel progetto dell'unico esperimento di ingegneria genetica privo di imprevisti...

L'APRISOJNI

Spettacoli di Teatro di Burattini e Figura - Animazioni - Laboratori didattici - Organizzazione di eventi
Via L. Sartori, 3 - 31100 Treviso (Italia) - Tel. e Fax 0422.540741 cell. 335.6764694
e-mail: sogni@aprisogni.it - <http://www.aprisogni.it>



Quasi come me?!

Pupazzi con bocca parlante ed animazione «a mano vera» per giochi teatrali e spettacoli con animazione a vista. Somigliano ai Muppets, ma... sono vostri!

MATERIALI DI CONSUMO

- ★ 1 camicia a manica lunga con colletto o 1 vecchio maglione a manica lunga e collo alto (tipo ciclista).
- ★ Gomitoli di lana o altri filati (non troppo sottili, se possibile).
- ★ Sciarpe, berretti, cappelli, cravatte, gilet e altri indumenti.
- ★ Occhiali, bigiotteria in disuso.
- ★ Accessori a piacere (borsette e similari).
- ★ Bottoni, tappi.
- ★ Minuterie plastiche e metalliche (anche parti di giocattoli rotti).
- ★ 1 o 2 guanti compatibili alla mano dell'animatore (anche vecchi e spaiati, ma non di gomma né di lattice).
- ★ Gommapiuma in fogli.
- ★ Mastice.
- ★ Gessi intensi policromi.
- ★ Pennarelli con punta grossa e fina e per materie plastiche.

PICCOLA ATTREZZATURA

- ★ Forbici a punta arrotondata.
- ★ Cucitrici con punti.
- ★ Pistola per colla a caldo (ad uso degli operatori).
- ★ Cutter (ad uso degli operatori).
- ★ Pinze e tenaglie.
- ★ Phon.

NOTA BENE!

i materiali di consumo (di recupero) **sottolineati in grassetto** sono da far portare ai ragazzi.

L'APRISOJNI

Spettacoli di Teatro di Burattini e Figura - Animazioni - Laboratori didattici - Organizzazione di eventi
Via L. Sartori, 3 - 31100 Treviso (Italia) - Tel. e Fax 0422.540741 cell. 335.6764694
e-mail: sogni@aprisogni.it - <http://www.aprisogni.it>